LÍNEAS DE INNOVACIÓN

En el marco de la red de living labs de salud, se definen **seis líneas de innovación prioritarias**, centradas en el paciente y reforzadas con las posibilidades que ofrecen los distintos espacios para la innovación y la aplicación de soluciones alternativas a las convencionales para estudiar su efectividad en un entorno real donde los usuarios finales (profesionales sanitarios, pacientes y/o familiares) formarán parte integrante en el desarrollo y validación de prototipos.

1. **Atención al paciente mayor y/o crónico:** proyectos innovadores dirigidos a población mayor de 65 años y pacientes pluripatológicos que busquen mejorar su calidad de vida y la relación con el sistema sanitario.
2. **Empoderamiento de pacientes y ciudadanos:** proyectos dirigidos a mejorar el conocimiento y autogestión del paciente de sus procesos de salud y enfermedad. Un paciente empoderado es un paciente con capacidad para decidir, satisfacer sus necesidades y resolver problemas de manera autónoma, con pensamiento crítico y control sobre su vida.
3. **Tecnologías de la información y las telecomunicaciones:** se valoran especialmente aquellos proyectos que faciliten la implementación de telemedicina y teleasistencia fundamentales en un área con tanta dispersión geográfica como la gallega. La telemedicina es el intercambio de información a distancia, a través de las TIC, entre profesionales sanitarios sobre el diagnóstico, el tratamiento o el cuidado de los pacientes. También facilita que los pacientes puedan contactar directamente con los profesionales. La teleasistencia, por otro lado, es la atención remota y personalizada de las personas que viven en su domicilio, pero que requieren de algún tipo de ayuda o seguimiento que puede ser facilitado gracias a las TIC.
4. **Robótica y realidad virtual:** en esta área se espera poder probar en un entorno real proyectos centrados en robótica, realidad virtual o combinación de ambas tecnologías. Los proyectos de robótica están centrados en distintas áreas de la medicina, como por ejemplo la cirugía, rehabilitación y prótesis o robots de almacenaje y distribución de medicamentos. Los proyectos de realidad virtual están enfocados a las distintas posibilidades que este sistema está abriendo a los profesionales del sector sanitario, siendo las más destacadas la formación de estudiantes, operaciones de cirugía o tratamiento de enfermedades.
5. **Impacto del ambiente en la estancia hospitalaria:** proyectos que, actuando a través del entorno, mejoren la experiencia de los pacientes y faciliten su recuperación. Se buscará la implantación de ambientes diferenciados de hospitalización que permitan el estudio de su influencia en la recuperación de pacientes y su bienestar. Asimismo, se dispondrán habitaciones con ambientes adaptados en habitaciones individuales y dobles.
6. **Otras líneas de investigación (Bioseguridad/Nuevos materiales/Alimentación/Textil…):** cualquier otro proyecto de innovación que, de forma directa o indirecta, pueda mejorar la calidad de vida y la atención sanitaria recibida por los usuarios.

ENVÍA TU SOLICITUD

¿Cómo participar en el Living Lab de Vigo?

Contacte